**­Практична робота 17.**

**Тема: Робота з JSX у фреймворку React.**

**Мета:** Навчитися використовувати рендерінг, роботі з атрибутами, циклами умовами та методами в React.

1.Зробіть так, щоб метод **render** вивів на екран наступне:

<div>

текст

</div>

2. Нехай у методі **render** є змінна **текст** із текстом 'текст'. З її допомогою виведіть таке:

<div>

текст

</div>

3. Нехай у методі **render** є змінна **текст** із текстом '<p>текст</p>'. З її допомогою виведіть таке:

<div>

<p>текст</p>

</div>

4. Нехай методом **render** є змінна **text1** з текстом '<p>текст1</p>' і змінна **text2** з текстом '<p>текст2</p>'. З їхньою допомогою виведіть наступне:

<div>

<p>текст1</p>

<p>!!!</p>

<p>текст2</p>

</div>

5. Нехай у методі **render** є змінна **attr** із текстом 'block'. Зробіть так, щоб метод **render** вивів на екран наступне (значення атрибута **id** має вставлятися зі змінної **attr** ):

<div id="block">

текст

</div>

6.Нехай методом **render** є змінна **str** з текстом 'block'. Зробіть так, щоб метод **render** вивів на екран наступне (значення атрибута **class** має вставити зі змінної **str** ):

<div class="block">

текст

</div>

7. Дан див з текстом. Встановіть цьому диву зелений колір, межу та border-radius у 30px.

8. Нехай у методі **render** є змінна **show** , яка може мати значення **true** або **false** . Зробіть так, щоб якщо ця змінна дорівнює **true** , метод **render** вивів на екран наступне:

<div>

текст 1

</div>

Якщо ж ця змінна дорівнює **false** , то таке:

<div>

текст 2

</div>

9. Нехай методом **render** є змінна **arr** , у якій лежить масив з елементами ['a', 'b', 'c', 'd', 'e']. Зробіть так, щоб метод **render** вивів на екран наступне (у кожну зайву запишеться один із елементів масиву):

<ul>

<li>a</li>

<li>b</li>

<li>c</li>

<li>d</li>

<li>e</li>

</ul>

10. Нехай клас App має метод **getText()** , який своїм результатом повертає '<p>текст</p>'. Використовуючи метод **getText()** у методі **render** , виведіть на екран наступне:

<div>

<p>текст</p>

</div>

11. Нехай клас App має метод **getNum1()** , який своїм результатом повертає число 1 і метод **getNum2()** , який своїм результатом повертає число 2. Використовуючи ці методи у методі **render** , виведіть на екран суму результатів цих методів (3 - результат додавання **getNum1()** і **getNum2(** ) :

<div>

текст 3

</div>